



Contenido para tu PDF: Guía de Navegación y Atajos en CoSpaces Edu

TÍTULO: Manual de Supervivencia 3D para Arquitectos del Conocimiento (CoSpaces Edu)

1. Navegación Espacial (Controles del Ratón / Mouse)

Para moverse libremente por el "Atrio del Código", el ratón es la herramienta principal:

- **Rotar la cámara (Mirar alrededor):** Clic izquierdo + Arrastrar el ratón.
- **Desplazar el lienzo (Panorámica):** Barra espaciadora presionada + Clic izquierdo y arrastrar (o simplemente Clic derecho + Arrastrar).
- **Acercar / Alejar (Zoom):** Girar la rueda central del ratón hacia adelante o hacia atrás.
- **Enfocar un objeto:** Selecciona un objeto y presiona la tecla **V**. La cámara volará directamente hacia él.

2. Manipulación de Objetos (Atajos de Teclado)

Una vez que arrastres un objeto desde la biblioteca al escenario, usa estas teclas para construir con precisión:

- **T (Transformar):** Activa las flechas de transformación (Mover, Rotar, Escalar) sobre el objeto seleccionado.
- **R (Rotación rápida):** Activa o desactiva el modo de rotación 3D.
- **S (Snap / Ajuste a cuadrícula):** Enciende o apaga la cuadrícula magnética para que los objetos se alineen perfectamente al moverlos.
- **Alt + Clic izquierdo y arrastrar:** Duplica el objeto instantáneamente y lo mueve a una nueva posición.
- **G (Agrupar):** Agrupa varios objetos seleccionados para que se muevan como uno solo.
- **U (Desagrupar):** Separa los objetos previamente agrupados.

3. Comandos Generales y de Código (CoBlocks)

- **C:** Reinicia la vista de la cámara a su posición original.
- **F:** Alterna entre la vista de cámara estándar y la vista de vuelo libre.
- **Ctrl + C / Ctrl + V:** Copiar y Pegar (funciona tanto para objetos 3D como para bloques de código en CoBlocks).
- **Ctrl + A:** Seleccionar todos los elementos del escenario o todos los bloques de código.